**Jual Burger**

|  |  |
| --- | --- |
| No Usecase | USC |
| Nama Usecase | Jual Burger |
| Aktor | User |
| Deskripsi Singkat | Aktor menginputkan data baru |
| Prekondi | Halaman play (awal) |
| Prakondisi | User menjual burger |
| Flow Events | |
| Normal Flow : Tambah Data Alternatif | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik Play |  |
|  | 1. Menampilkan Halaman Main |
|  | 1. Menampilkan pop up “Selamat Bermain” |
| 1. Klik Ok |  |
|  | 1. Menampilkan jumlah burger yang dipesan |
| 1. Memilih burger yang dijual |  |
|  | 1. Menampilkan pendapatan penjualan |
|  | 1. Memeriksa pesanan |
|  | 1. Menampilkan pop up “Pesanan sudah habis” |
| 1. Klik Ok |  |
|  | 1. Menampilkan pop up “Selanjutnya klik beli stok bahan” |
| 1. Klik Ok |  |
|  | 1. Menampilkan halaman main |
| Alternative Flow : Pesanan belum terakhir | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Memilih burger yang dijual |  |
|  | 1. Menampilkan pendapatan penjualan |
|  | 1. Memeriksa pesanan |
|  | 1. Menampilkan jumlah burger yang dipesan |